

**MÉTODO  
ELABORADO  
ATRAVÉS DE  
COMBINAÇÕES  
MATEMÁTICAS.  
O APOSTADOR  
PODERÁ JOGAR  
COM QUANTOS  
FECHAMENTOS  
DESEJAR.**

## **ALFASORTE**

**FABULOSO MÉTODO  
ALFANUMÉRICO DE  
FECHAMENTOS  
QUINA  
MEGASENA  
SUPERSENA**

**APRENDA FAZER FECHAMENTOS  
DE 10 , 11 , 14 , 15 , 16 E 17  
DEZENAS E ARRISQUE A FICAR  
MUITO RICO POR MUITO MENOS  
DO QUE VOCÊ IMAGINA.**

## **FABULOSO MÉTODO ALFANUMÉRICO DE FECHAMENTOS**

Este Método permite que você jogue com muitos fechamentos gastando pouco dinheiro e tendo enormes chances de acertar prêmios maiores.

São 10 Esquemas diferentes para a Quina (Loto), Sendo 3 Esquemas Especiais mais 02 Esquemas para a Mega-Sena e Super-Sena que você escolhe de acordo com sua situação financeira.

### **Respeite o Direito Autoral**

**EDA/FBN/Nº 465/98**

**Registro Nº 308789**

**Impressão controlada e coordenada pelo próprio autor.**

## **ESQUEMA PARA LOTERIA**

Este é um sistema simples de jogar com quantos fechamentos desejar, gastando muito menos do que você imagina.

Você pode optar entre fechamentos que custam de R\$ 3,25 à R\$12,25.

Em todos os esquemas você jogará com 14 dezenas, a diferença é que optando pelo fechamento de R\$12,25 , você estará jogando com 337 combinações de 5 dezenas, enquanto que jogando pelo fechamento de R\$ 3,25 , você estará jogando com apenas 13 combinações de 5 dezenas (matematicamente).

Os esquemas possuem combinações precisas de Duques, que vão se juntando à outras dezenas de acordo com o tipo de fechamento.

Você ainda terá dicas importantíssimas à respeito de como colocar as dezenas na Matriz.

**Nota :** O Universo da Quina é composto de 24.040.016 combinações de 5 dezenas.

O Universo da Mega-Sena é composto de 50.063.860 combinações de 6 dezenas.

O Universo da Super-Sena é composto de 12.271.512 combinações de 6 dezenas.

Como foi dito anteriormente, são combinações precisas de Duques, isso não quer dizer que você acertando 3 dezenas na Matriz terá garantido o Terno, por outro lado, você acertando as 5 dezenas na matriz, terá garantido no mínimo 1 Terno, com chances de Quadra e Quina, independente do tipo de fechamento. Se você acertar a Quadra ou a Quina, em alguns casos não haverá mais nenhum cartão com Terno premiado.

Nos Esquemas Especiais, o princípio de premiação é o mesmo, com algumas vantagens que você encontrará no final de cada Esquema.

No final deste manual você encontrará 2 fechamentos para Mega-Sena e Super-Sena.

Esses 2 fechamentos seguem o mesmo princípio da Quina ( Loto ). Você terá que acertar as 6 dezenas na Matriz para garantir a Quadra no fechamento "**Quadra Fechada com 11 Dezenas**" ou acertar as 6 dezenas na Matriz para garantir a Quina no fechamento "**Quina Fechada com 10 Dezenas**".

*" É sempre bom lembrar que a sorte é fundamental para se ganhar na Loteria e com a ajuda deste método, você aumentará muito as possibilidades de se tornar mais um milionário. "*

### ESQUEMA 01

#### FECHAMENTO 01

Matriz : A..B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : C..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002 : A..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003 : A..B..C..D..G..H..I..K

Cartão 004 : D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005 : B..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006 : A..B..C..D..E..J..L..N

Cartão 007 : D..E..G..H..N

Este fechamento possui 7 cartões, sendo 6 cartões com 8 dezenas e 1 cartão com 5 dezenas.

Matematicamente, este fechamento possui 337 combinações de 5 dezenas, uma vez que cada jogo de 8 dezenas possui 56 combinações de 5 dezenas.

**Matriz** é o local onde o apostador colocará suas dezenas preferidas, lembrando que para todos os Esquemas, o apostador não poderá repetir a mesma dezena num único fechamento, ou seja, na mesma Matriz.

**Você gastará R\$ 12,25 para fazer este fechamento.**  
*( Dados baseados em Junho/98 )*

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

- 1- Copie à lápis o esquema em uma folha de caderno como mostra o modelo a seguir :

#### FECHAMENTO 01

Matriz : A..B..C..D..E..F..G..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 001 : C..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002 : A..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003 : A..B..C..D..G..H..I..K

Cartão 004 : D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005 : B..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006 : A..B..C..D..E..J..L..N

Cartão 007 : D..E..G..H..N

- 2- Substitua as letras da Matriz por números de sua escolha. Comece pela letra "A".  
3- Substitua a letra "A" na Matriz por determinado número : "07" como exemplo.  
4- Substitua todos os cartões que possuam a letra "A" pelo número que você escolheu. ( Neste caso 07 ).  
5- Na medida em que você for substituindo os números na Matriz e nos cartões , passe à caneta os números e apague as letras. Observe o quadro ao lado.  
6- Faça o mesmo para as letras B,C,D,E,F,G,H,I,J,K,L,M,N.

Substituindo a letra A pelo número 07.

#### FECHAMENTO 01

Matriz : 07..B..C..D..E..F..G..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 001 : C..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002 : 07..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003 : 07..B..C..D..G..H..I..K

Cartão 004 : D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005 : B..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006 : 07..B..C..D..E..J..L..N

Cartão 007 : D..E..G..H..N

Note que onde havia a letra "A" , apareceu o número "07". O mesmo acontecerá quando as demais letras forem substituídas por números.

- 7- Substituindo o restante das letras por números na Matriz e nos cartões: Observe as próximas páginas e acompanhe passo à passo o processo de substituição.  
Exemplo : jogando com as seguintes dezenas :

07 11 19 24 25 33 37 46 48 58 66 73 77 80  
A B C D E F G H I J K L M N

*Lembre-se que esses números são somente exemplos do autor. Utilize seus próprios números .*

Substituindo a letra B pelo número 11.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: C..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002: 07..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..C..D..G..H..I..K

Cartão 004: D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006: 07..11..C..D..E..J..L..N

Cartão 007: D..E..G..H..N

Substituindo a letra C pelo número 19.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.19.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002: 07..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..D..G..H..I..K

Cartão 004: D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..D..E..J..L..N

Cartão 007: D..E..G..H..N

Substituindo a letra D pelo número 24.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.19.24.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..F..G..I..J..M..N

Cartão 002: 07..24..E..F..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..G..H..I..K

Cartão 004: 24..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..E..F..G..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..E..J..L..N

Cartão 007: 24..E..G..H..N

Substituindo a letra E pelo número 25.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.19.24.25.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..F..G..I..J..M..N

Cartão 002: 07..24..25..F..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..G..H..I..K

Cartão 004: 24..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..25..F..G..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..25..J..L..N

Cartão 007: 24..25..G..H..N

Substituindo a letra F pelo número 33.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.19.24.25.**33**.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..**33**..G..I..J..M..N

Cartão 002: 07..24..25..**33**..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..G..H..I..K

Cartão 004: 24..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..25..**33**..G..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..25..J..L..N

Cartão 007: 24..25..G..H..N

Substituindo a letra G pelo número 37.

FECHAMENTO 10

Matriz : 07.11.19.24.25.33.**37**.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..**37**..I..J..M..N

Cartão 002: 07..24..25..33..H..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..**37**..H..I..K

Cartão 004: 24..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..25..33..**37**..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..25..J..L..N

Cartão 007: 24..25..**37**..H..N

Substituindo a letra H pelo número 46.

FECHAMENTO 01

Matriz : 07.11.19.24.25.33.**46**.I.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..**33**..37..I..J..M..N

Cartão 002: 07..24..25..33..**46**..I..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..37..**46**..I..K

Cartão 004: 24..**46**..I..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..25..33..37..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..25..J..L..N

Cartão 007: 24..25..37..**46**..N

Substituindo a letra I pelo número 48.

FECHAMENTO 10

Matriz: 07.11.19.24.25.33.37.46.**48**.J.K.L.M.N

Cartão 001: 19..24..**33**..37..**48**..J..M..N

Cartão 002: 07..24..25..33..46..**48**..L..M

Cartão 003: 07..11..19..24..37..46..**48**..K

Cartão 004: 24..46..**48**..J..K..L..M..N

Cartão 005: 11..24..25..33..37..K..L..M

Cartão 006: 07..11..19..24..25..J..L..N

Cartão 007: 24..25..37..46..N

Substituindo a letra J pelo número 58.

FECHAMENTO 01

Matriz: 07.11.19.24.25.33.37.46.48.58.K.L.M.N

Cartão 001: 19.24.33.37.48.58.M.N

Cartão 002: 07.24.25.33.46.48.L.M

Cartão 003: 07.11.19.24.37.46.48.K

Cartão 004: 24.46.48.58.K.L.M.N

Cartão 005: 11.24.25.33.37.K.L.M

Cartão 006: 07.11.19.24.25.58.L.N

Cartão 007: 24.25.37.46.N

Substituindo a letra K pelo número 66.

FECHAMENTO 01

Matriz: 07.11.19.24.25.33.37.46.48.58.66.L.M.N

Cartão 001: 19.24.33.37.48.58.M.N

Cartão 002: 07.24.25.33.46.48.L.M

Cartão 003: 07.11.19.24.37.46.48.66

Cartão 004: 24.46.48.58.66.L.M.N

Cartão 005: 11.24.25.33.37.66.L.M

Cartão 006: 07.11.19.24.25.58.L.N

Cartão 007: 24.25.37.46.N

Substituindo a letra L pelo número 73.

FECHAMENTO 01

Matriz: 07.11.19.24.25.33.37.46.48.58.66.73.M.N

Cartão 001: 19.24.33.37.48.58.M.N

Cartão 002: 07.24.25.33.46.48.73.M

Cartão 003: 07.11.19.24.37.46.48.66

Cartão 004: 24.46.48.58.66.73.M.N

Cartão 005: 11.24.25.33.37.66.73.M

Cartão 006: 07.11.19.24.25.58.73.N

Cartão 007: 24.25.37.46.N

Substituindo a letra M pelo número 77.

FECHAMENTO 01

Matriz: 07.11.19.24.25.33.37.46.48.58.66.73.77.N

Cartão 001: 19.24.33.37.48.58.77.N

Cartão 002: 07.24.25.33.46.48.73.77

Cartão 003: 07.11.19.24.37.46.48.66

Cartão 004: 24.46.48.58.66.73.77.N

Cartão 005: 11.24.25.33.37.66.73.77

Cartão 006: 07.11.19.24.25.58.73.N

Cartão 007: 24.25.37.46.N

Substituindo a letra N pelo número 80.

**FECHAMENTO 01**

Matriz : 07.11.19.24.25.33.37.46.48.58.66.73.77.80

Cartão 001: 19..24..33..37..48..58..77..80

Cartão 002: 07..24..25..33..46..48..73..77

Cartão 003: 07..11..19..24..37..46..48..66

Cartão 004: 24..46..48..58..66..73..77..80

Cartão 005: 11..24..25..33..37..66..73..77

Cartão 006: 07..11..19..24..25..58..73..80

Cartão 007: 24..25..37..46..80

Compare as alterações acima com o quadro original:

**FECHAMENTO 01**

Matriz : A..B..C..D..E..F..G..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 001 : C..D..F..G..I..J..M..N

Cartão 002 : A..D..E..F..H..I..L..M

Cartão 003 : A..B..C..D..G..H..I..K

Cartão 004 : D..H..I..J..K..L..M..N

Cartão 005 : B..D..E..F..G..K..L..M

Cartão 006 : A..B..C..D..E..J..L..N

Cartão 007 : D..E..G..H..N

**RESUMO**

Tudo que era A virou 07 ; Tudo que era B virou 11 ;  
Tudo que era C virou 19 ; Tudo que era D virou 24 ;  
Tudo que era E virou 25 ; Tudo que era F virou 33 ;  
Tudo que era G virou 37 ; Tudo que era H virou 46 ;  
Tudo que era I virou 48 ; Tudo que era J virou 58 ;  
Tudo que era K virou 66 ; Tudo que era L virou 73 ;  
Tudo que era M virou 77 ; Tudo que era N virou 80 .

**VANTAGENS**

Neste tipo de fechamento é possível acertar até 2 Quinas, Observe os cartões 001 e 004 .

Imagine que sejam sorteadas as seguintes dezenas : 24..48..58..77..80 .

Como você pode ver, esta combinação aparece nos dois cartões.

***Importante : Nenhum dos 7 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.***

**PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS**

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 99,60 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 73,62 %



**DICAS IMPORTANTES:**

**Dica 1 :** Sempre coloque seus palpites mais fortes nas letras ( D I L ), pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

**Dica 2 :** Não é necessário colocar os números em forma crescente dentro da Matriz , portanto tente coloca-los fora da ordem. Observe abaixo jogando com os mesmos 14 números aleatoriamente :  
( Palpites mais Fortes = 07 37 77 ).

**FECHAMENTO 01**

Matriz : 11.25.58.07.80.19.66.24.77.33.46.37.48.73

Cartão 001: 58..07..19..66..77..33..48..73

Cartão 002: 11..07..80..19..24..77..37..48

Cartão 003: 11..25..58..07..66..24..77..46

Cartão 004: 07..24..77..33..46..37..48..73

Cartão 005: 25..07..80..19..66..46..37..48

Cartão 006: 11..25..58..07..80..33..37..73

Cartão 007: 07..80..66..24..73

**ESQUEMA 02**

**FECHAMENTO 02**

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..D..E..G..K..N

Cartão 002 : A..B..C..D..F..H..I..M

Cartão 003 : B..D..E..F..I..J..K..L

Cartão 004 : A..B..D..F..G..J..M..N

Cartão 005 : A..B..C..E..H..J..L..M

Cartão 006 : B..E..F..H..N

Cartão 007 : B..G..H..K..M

Cartão 008 : B..G..I..L..N

Este fechamento possui 8 cartões, sendo 5 cartões com 8 dezenas e 3 cartões com 5 dezenas.

Matematicamente , este fechamento possui 283 combinações de 5 dezenas.

***Você gastará R\$ 10,75 para fazer este fechamento.  
( Dados baseados em Junho/98 )***

## SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

Se você ainda não entendeu o processo de substituição, observe uma outra maneira de substituir as letras por números jogando com as seguintes dezenas :

01 10 39 40 42 16 27 75 67 55 63 79 22 30  
A B C D E F G H I J K L M N

### FECHAMENTO 02

**Matriz :** A B C D E F G H I J K L M N  
Matriz : 01.10.39.40.42.16.27.75.67.55.63.79.22.30

**Cartão 001:** A B C D E G K N

Cartão 001 : 01..10..39..40..42..27..63..30

**Cartão 002:** A B C D F H I M

Cartão 002 : 01..10..39..40..16..75..67..22

**Cartão 003:** B D E F I J K L

Cartão 003 : 10..40..42..16..67..55..63..79

**Cartão 004:** A B D F G J M N

Cartão 004 : 01..10..40..16..27..55..22..30

**Cartão 005:** A B C E H J L M

Cartão 005 : 01..10..39..42..75..55..79..22

**Cartão 006:** B E F H N

Cartão 006 : 10..42..16..75..30

**Cartão 007:** B G H K M

Cartão 007 : 10..27..75..63..22

**Cartão 008:** B G I L N

Cartão 008 : 10..27..67..79..30

## OBSERVAÇÕES

Veja que tudo que está em **negrito** corresponde ao esquema original, e o que não está em **negrito** já são as transformações em números.

### VANTAGENS

Neste tipo de fechamento é possível acertar até 2 Quinas, observe os cartões 002 e 005 .

Imagine que sejam sorteadas as seguintes dezenas :  
01..10..22..39..75

Como você pode ver esta combinação aparece nos dois cartões.

**Importante :** Nenhum dos 8 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( A B D ), pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

### PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 96,80 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 63,73 %

### ESQUEMA 03

#### FECHAMENTO 03

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..D..E..G..I..L

Cartão 002 : A..B..C..D..F..H..J..M

Cartão 003 : A..B..E..F..I..J..K..N

Cartão 004 : A..B..D..G..J..L..M..N

Cartão 005 : B..C..H..K..N

Cartão 006 : B..D..E..K..M

Cartão 007 : B..E..H..J..L

Cartão 008 : B..G..H..I..M

Cartão 009 : B..F..G..K..L

Este fechamento possui 9 cartões, sendo 4 cartões com 8 dezenas e 5 cartões com 5 dezenas.

Matematicamente, este fechamento possui 229 combinações de 5 dezenas.

***Você gastará R\$ 9,25 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)***

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

04 13 60 51 78 05 32 56 44 72 20 21 68 17  
A B C D E F G H I J K L M N

#### FECHAMENTO 03

Matriz : 04.13.60.51.78.05.32.56.44.72.20.21.68.17

Cartão 001: 04..13..60..51..78..32..44..21

Cartão 002: 04..13..60..51..05..56..72..68

Cartão 003: 04..13..78..05..44..72..20..17

Cartão 004: 04..13..51..32..72..21..68..17

Cartão 005: 13..60..56..20..17

Cartão 006: 13..51..78..20..68

Cartão 007: 13..78..56..72..21

Cartão 008: 13..32..56..44..68

Cartão 009: 13..05..32..20..21

### VANTAGENS

Neste tipo de fechamento é possível acertar até 2 Quinas, Observe os cartões 001 e 004 .

Imagine que sejam sorteadas as seguintes dezenas : 04..13..21..32..51

Como você pode ver esta combinação aparece nos dois cartões.

**Importante :** Nenhum dos 9 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( A B D ), pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

### PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 96,90 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 62,08 %

### ESQUEMA 04

#### FECHAMENTO 04

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..E..G..H..K..L

Cartão 002 : B..C..D..E..H..I..J..N

Cartão 003 : A..B..C..D..F..J..K..M

Cartão 004 : B..C..L..M..N

Cartão 005 : B..E..F..I..M

Cartão 006 : A..B..F..H..N

Cartão 007 : A..B..I..J..L

Cartão 008 : B..G..H..J..M

Cartão 009 : B..G..I..K..N

Cartão 010 : B..D..F..G..L

Este fechamento possui 10 cartões, sendo 3 cartões com 8 dezenas e 7 cartões com 5 dezenas.

Matematicamente , este fechamento possui 175 combinações de 5 dezenas.

**Você gastará R\$ 7,75 para fazer este fechamento.**  
( Dados baseados em Junho/98 )

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

62 08 64 35 29 12 02 70 41 23 74 26 53 57  
A B C D E F G H I J K L M N

#### FECHAMENTO 04

Matriz : 62.08.64.35.29.12.02.70.41.23.74.26.53.57

Cartão 001: 62..08..64..29..02..70..74..26

Cartão 002: 08..64..35..29..70..41..23..57

Cartão 003: 62..08..64..35..12..23..74..53

Cartão 004: 08..64..26..53..57

Cartão 005: 08..29..12..41..53

Cartão 006: 62..08..12..70..57

Cartão 007: 62..08..41..23..26

Cartão 008: 08..02..70..23..53

Cartão 009: 08..02..41..74..57

Cartão 010: 08..35..12..02..26

**Importante :** Nenhum dos 10 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( B C H ), pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

#### PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 95,10 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 57,14 %

### ESQUEMA 05

#### FECHAMENTO 05

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..D..E..G..H..L

Cartão 002 : A..B..D..F..G..J..K..M

Cartão 003 : A..B..H..I..K

Cartão 004 : A..B..L..M..N

Cartão 005 : A..D..F..I..N

Cartão 006 : A..C..G..I..M

Cartão 007 : A..C..F..K..L

Cartão 008 : A..C..H..J..N

Cartão 009 : A..E..G..K..N

Cartão 010 : A..E..F..H..M

Cartão 011 : A..E..I..J..L

Este fechamento possui 11 cartões, sendo 2 cartões com 8 dezenas e 9 cartões com 5 dezenas.

Matematicamente, este fechamento possui 121 combinações de 5 dezenas.

*Você gastará R\$ 6,25 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)*

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

03 14 71 69 50 09 36 59 28 52 15 76 31 34

A B C D E F G H I J K L M N

#### FECHAMENTO 05

Matriz : 03.14.71.69.50.09.36.59.28.52.15.76.31.34

Cartão 001: 03..14..71..69..50..36..59..76

Cartão 002: 03..14..69..09..36..52..15..31

Cartão 003: 03..14..59..28..15

Cartão 004: 03..14..76..31..34

Cartão 005: 03..69..09..28..34

Cartão 006: 03..71..36..28..31

Cartão 007: 03..71..09..15..76

Cartão 008: 03..71..59..52..34

Cartão 009: 03..50..36..15..34

Cartão 010: 03..50..09..59..31

Cartão 011: 03..50..28..52..76

*Você gastará R\$ 4,75 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)*

**Importante :** Nenhum dos 11 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( A B D ), pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

#### **PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS**

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 90,80 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 50,27 %

#### **ESQUEMA 06**

##### **FECHAMENTO 06**

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..D..F..H..J..M

Cartão 002 : A..D..E..G..J

Cartão 003 : A..D..H..I..K

Cartão 004 : A..D..L..M..N

Cartão 005 : A..B..E..I..L

Cartão 006 : A..B..G..K..N

Cartão 007 : A..F..I..J..N

Cartão 008 : A..E..F..K..M

Cartão 009 : A..F..G..H..L

Cartão 010 : A..C..J..K..L

Cartão 011 : A..C..E..H..N

Cartão 012 : A..C..G..I..M

Este fechamento possui 12 cartões, sendo 1 cartão com 8 dezenas e 11 cartões com 5 dezenas.

Matematicamente , este fechamento possui 67 combinações de 5 dezenas.

**Você gastará R\$ 4,75 para fazer este fechamento.  
( Dados baseados em Junho/98 )**

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores .

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

06 18 38 65 43 61 47 45 49 54 80 24 37 32  
A B C D E F G H I J K L M N

#### FECHAMENTO 06

Matriz : 06.18.38.65.43.61.47.45.49.54.80.24.37.32

Cartão 001: 06..18..38..65..61..45..54..37

Cartão 002: 06..65..43..47..54

Cartão 003: 06..65..45..49..80

Cartão 004: 06..65..24..37..32

Cartão 005: 06..18..43..49..24

Cartão 006: 06..18..47..80..32

Cartão 007: 06..61..49..54..32

Cartão 008: 06..43..61..80..37

Cartão 009: 06..61..47..45..24

Cartão 010: 06..38..54..80..24

Cartão 011: 06..38..43..45..32

Cartão 012: 06..38..47..49..37

**Importante :** Nenhum dos 12 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( A D N ) , pois são as que mais repetem em jogos de 8 e 5 dezenas.

### PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 84,71 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 43,13 %



### ESQUEMA 07

#### FECHAMENTO 07

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N

Cartão 001 : A..B..C..D..E

Cartão 002 : A..D..F..J..M

Cartão 003 : A..D..G..H..I

Cartão 004 : A..D..K..L..N

Cartão 005 : A..B..F..G..K

Cartão 006 : A..B..H..J..L

Cartão 007 : A..B..I..M..N

Cartão 008 : A..C..F..H..N

Cartão 009 : A..C..I..J..K

Cartão 010 : A..C..G..L..M

Cartão 011 : A..E..F..I..L

Cartão 012 : A..E..G..J..N

Cartão 013 : A..E..H..K..M

Este fechamento possui 13 cartões com 5 dezenas.  
Matematicamente, este fechamento possui  
13 combinações de 5 dezenas.

*Você gastará R\$ 3,25 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)*

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

07 16 33 79 58 37 41 55 24 30 31 43 19 20  
A B C D E F G H I J K L M N

#### FECHAMENTO 07

Matriz : 07.16.33.79.58.37.41.55.24.30.31.43.19.20

Cartão 001: 07..16..33..79..58

Cartão 002: 07..79..37..30..19

Cartão 003: 07..79..41..55..24

Cartão 004: 07..79..31..43..20

Cartão 005: 07..16..37..41..31

Cartão 006: 07..16..55..30..43

Cartão 007: 07..16..24..19..20

Cartão 008: 07..33..37..55..20

Cartão 009: 07..33..24..30..31

Cartão 010: 07..33..41..43..19

Cartão 011: 07..58..37..24..43

Cartão 012: 07..58..41..30..20

Cartão 013: 07..58..55..31..19

**Importante :** Nenhum dos 13 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : ( A D F ), pois são as que mais repetem em jogos de 5 dezenas.

#### **PROBABILIDADE DE VOLANTES PREMIADOS**

- Acertando 5 dezenas na Matriz : 100 %
- Acertando 4 dezenas na Matriz : 76,62 %
- Acertando 3 dezenas na Matriz : 35,71 %

#### **ESQUEMA ESPECIAL COM 15 DEZENAS**

FECHAMENTO 08

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N.O

Cartão 001 : A..B..C..D..E..O

Cartão 002 : A..D..F..J..M..O

Cartão 003 : A..D..G..H..I..O

Cartão 004 : A..D..K..L..N..O

Cartão 005 : A..B..F..G..K..O

Cartão 006 : A..B..H..J..L..O

Cartão 007 : A..B..I..M..N..O

Cartão 008 : A..C..F..H..N..O

Cartão 009 : A..C..I..J..K..O

Cartão 010 : A..C..G..L..M..O

Cartão 011 : A..E..F..I..L..O

Cartão 012 : A..E..G..J..N..O

Cartão 013 : A..E..H..K..M..O

Este fechamento possui 13 cartões com 6 dezenas.

Matematicamente , este fechamento possui

78 combinações de 5 dezenas.

**Você gastará R\$ 6,50 para fazer este fechamento.**

**( Dados baseados em Junho/98 )**

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores .

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

01 16 35 79 58 37 49 55 24 30 31 43 19 20 78  
A B C D E F G H I J K L M N O

#### FECHAMENTO 08

Matriz : 01.16.35.79.58.37.49.55.24.30.31.43.19.20.78

Cartão 001: 01..16..35..79..58..78

Cartão 002: 01..79..37..30..19..78

Cartão 003: 01..79..49..55..24..78

Cartão 004: 01..79..31..43..20..78

Cartão 005: 01..16..37..49..31..78

Cartão 006: 01..16..55..30..43..78

Cartão 007: 01..16..24..19..20..78

Cartão 008: 01..35..37..55..20..78

Cartão 009: 01..35..24..30..31..78

Cartão 010: 01..35..49..43..19..78

Cartão 011: 01..58..37..24..43..78

Cartão 012: 01..58..49..30..20..78

Cartão 013: 01..58..55..31..19..78

**Importante :** Nenhum dos 13 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : (A D F O), pois são as que mais repetem .

### PREMIAÇÕES

Este fechamento garante no mínimo 1 Terno se acertar as cinco dezenas na Matriz.

As probabilidades de volantes premiados são as mesmas utilizadas no ESQUEMA 07 ( Página 32 ).

Acertando três dezenas na Matriz correspondentes as letras : O , \* , \* , Terás no mínimo 1 cartão com Terno premiado.

**OBS.:** O símbolo asterisco (\*) pode ser qualquer letra.

### ESQUEMA ESPECIAL COM 16 DEZENAS

#### FECHAMENTO 09

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N.O.P

Cartão 001 : A..B..C..D..E..O..P

Cartão 002 : A..D..F..J..M..O..P

Cartão 003 : A..D..G..H..I..O..P

Cartão 004 : A..D..K..L..N..O..P

Cartão 005 : A..B..F..G..K..O..P

Cartão 006 : A..B..H..J..L..O..P

Cartão 007 : A..B..I..M..N..O..P

Cartão 008 : A..C..F..H..N..O..P

Cartão 009 : A..C..I..J..K..O..P

Cartão 010 : A..C..G..L..M..O..P

Cartão 011 : A..E..F..I..L..O..P

Cartão 012 : A..E..G..J..N..O..P

Cartão 013 : A..E..H..K..M..O..P

Este fechamento possui 13 cartões com 7 dezenas.

Matematicamente, este fechamento possui 273 combinações de 5 dezenas.

*Você gastará R\$ 13,00 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)*

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

01 16 35 79 58 37 49 55 24 30 31 43 19 20 78 28  
A B C D E F G H I J K L M N O P

#### FECHAMENTO 09

Matriz : 01.16.35.79.58.37.49.55.24.30.31.43.19.20.78.28

Cartão 001: 01..16..35..79..58..78..28

Cartão 002: 01..79..37..30..19..78..28

Cartão 003: 01..79..49..55..24..78..28

Cartão 004: 01..79..31..43..20..78..28

Cartão 005: 01..16..37..49..31..78..28

Cartão 006: 01..16..55..30..43..78..28

Cartão 007: 01..16..24..19..20..78..28

Cartão 008: 01..35..37..55..20..78..28

Cartão 009: 01..35..24..30..31..78..28

Cartão 010: 01..35..49..43..19..78..28

Cartão 011: 01..58..37..24..43..78..28

Cartão 012: 01..58..49..30..20..78..28

Cartão 013: 01..58..55..31..19..78..28

**Importante :** Nenhum dos 13 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : (A D F O P), pois são as que mais repetem.

### PREMIAÇÕES

Este fechamento garante no mínimo 1 Terno se acertar as cinco dezenas na Matriz.

As probabilidades de volantes premiados são as mesmas utilizadas no ESQUEMA 07 (Página 32).

Acertando três dezenas na Matriz correspondentes as letras : O ou P, \*, \* , Terás no mínimo 1 cartão com Terno premiado.

Acertando quatro dezenas na Matriz correspondente as letras : O, P, \*, \* , Terás no mínimo 1 cartão com Quadra premiada.

Acertando cinco dezenas na Matriz, sendo duas correspondente a letra : O, P, \*, \*, \* , Terás no mínimo 1 cartão com Quadra premiada.

**OBS.:** O símbolo asterisco (\*) pode ser qualquer letra.

### ESQUEMA ESPECIAL COM 17 DEZENAS

#### FECHAMENTO 10

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K.L.M.N.O.P.Q

Cartão 001 : A..B..C..D..E..O..P..Q

Cartão 002 : A..D..F..J..M..O..P..Q

Cartão 003 : A..D..G..H..I..O..P..Q

Cartão 004 : A..D..K..L..N..O..P..Q

Cartão 005 : A..B..F..G..K..O..P..Q

Cartão 006 : A..B..H..J..L..O..P..Q

Cartão 007 : A..B..I..M..N..O..P..Q

Cartão 008 : A..C..F..H..N..O..P..Q

Cartão 009 : A..C..I..J..K..O..P..Q

Cartão 010 : A..C..G..L..M..O..P..Q

Cartão 011 : A..E..F..I..L..O..P..Q

Cartão 012 : A..E..G..J..N..O..P..Q

Cartão 013 : A..E..H..K..M..O..P..Q

Este fechamento possui 13 cartões com 8 dezenas. Matematicamente, este fechamento possui 728 combinações de 5 dezenas.

**Você gastará R\$ 26,00 para fazer este fechamento.**  
(Dados baseados em Junho/98)

### SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores .

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

01 16 35 79 58 37 49 55 24 30 31 43 19 20 78 28 05  
A B C D E F G H I J K L M N O P Q

#### FECHAMENTO 10

Matriz : 01.16.35.79.58.37.49.55.24.30.31.43.19.20.78.28.05

Cartão 001: 01..16..35..79..58..78..28..05

Cartão 002: 01..79..37..30..19..78..28..05

Cartão 003: 01..79..49..55..24..78..28..05

Cartão 004: 01..79..31..43..20..78..28..05

Cartão 005: 01..16..37..49..31..78..28..05

Cartão 006: 01..16..55..30..43..78..28..05

Cartão 007: 01..16..24..19..20..78..28..05

Cartão 008: 01..35..37..55..20..78..28..05

Cartão 009: 01..35..24..30..31..78..28..05

Cartão 010: 01..35..49..43..19..78..28..05

Cartão 011: 01..58..37..24..43..78..28..05

Cartão 012: 01..58..49..30..20..78..28..05

Cartão 013: 01..58..55..31..19..78..28..05

**Importante :** Nenhum dos 13 cartões poderão ser eliminados, pois poderá quebrar a seqüência dos Duques.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : (A D F O P Q), pois são as que mais repetem.

### PREMIACÕES

Este fechamento garante no mínimo 1 Terno se acertar as cinco dezenas na Matriz.

As probabilidades de volantes premiados são as mesmas utilizadas no ESQUEMA 07 ( Página 32 ).

Acertando três dezenas na Matriz correspondentes as letras : O ou P ou Q , \* , \* , Terás no mínimo 1 cartão com Terno premiado.

Acertando quatro dezenas na Matriz, Sendo duas correspondente as letras : O , P , Q , \* , \* , Terás no mínimo 1 cartão com Quadra premiada

Acertando cinco dezenas na Matriz, sendo três correspondente a letra : O , P , Q , \* , \* , Terás no mínimo 1 cartão com Quina premiada.

**OBS.:** O símbolo asterisco (\*) pode ser qualquer letra.

## CURIOSIDADES

Como foi dito na página 03, um jogo de 8 dezenas corresponde à cinquenta e seis jogos de 5 dezenas.

Observe o exemplo fazendo um fechamento com as seguintes dezenas : 01-02-03-04-05-06-07-08.

001: 01.02.03.04.05	002: 01.02.03.04.06	003: 01.02.03.04.07
004: 01.02.03.04.08	005: 01.02.03.05.06	006: 01.02.03.05.07
007: 01.02.03.05.08	008: 01.02.03.06.07	009: 01.02.03.06.08
010: 01.02.03.07.08	011: 01.02.04.05.06	012: 01.02.04.05.07
013: 01.02.04.05.08	014: 01.02.04.06.07	015: 01.02.04.06.08
016: 01.02.04.07.08	017: 01.02.05.06.07	018: 01.02.05.06.08
019: 01.02.05.07.08	020: 01.02.06.07.08	021: 01.03.04.05.06
022: 01.03.04.05.07	023: 01.03.04.05.08	024: 01.03.04.06.07
025: 01.03.04.06.08	026: 01.03.04.07.08	027: 01.03.05.06.07
028: 01.03.05.06.08	029: 01.03.05.07.08	030: 01.03.06.07.08
031: 01.04.05.06.07	032: 01.04.05.06.08	033: 01.04.05.07.08
034: 01.04.06.07.08	035: 01.05.06.07.08	036: 02.03.04.05.06
037: 02.03.04.05.07	038: 02.03.04.05.08	039: 02.03.04.06.07
040: 02.03.04.06.08	041: 02.03.04.07.08	042: 02.03.05.06.07
043: 02.03.05.06.08	044: 02.03.05.07.08	045: 02.03.06.07.08
046: 02.04.05.06.07	047: 02.04.05.06.08	048: 02.04.05.07.08
049: 02.04.06.07.08	050: 02.05.06.07.08	051: 03.04.05.06.07
052: 03.04.05.06.08	053: 03.04.05.07.08	054: 03.04.06.07.08
055: 03.05.06.07.08	056: 04.05.06.07.08	

Você pode observar que estes 56 jogos se encaixam num único cartão de 8 dezenas (Cartão 001 : 01.02.03.04.05.06.07.08 ) . Enquanto você gastaria R\$ 14,00 para apostar os 56 cartões, num único cartão de 8 dezenas você gastaria R\$ 2,00 e teria as mesmas chances de acertar : Terno , Quadra ou Quina.

Do mesmo modo que um jogo de 8 dezenas corresponde à cinquenta e seis jogos de 5 dezenas, Um jogo de 7 dezenas corresponde à vinte e um jogos de 5 dezenas. Observe o exemplo fazendo um fechamento com as seguintes dezenas : 01-02-03-04-05-06-07.

001: 01.02.03.04.05	002: 01.02.03.04.06	003: 01.02.03.04.07
004: 01.02.03.05.06	005: 01.02.03.05.07	006: 01.02.03.06.07
007: 01.02.04.05.06	008: 01.02.04.05.07	009: 01.02.04.06.07
010: 01.02.05.06.07	011: 01.03.04.05.06	012: 01.03.04.05.07
013: 01.03.04.06.07	014: 01.03.05.06.07	015: 01.04.05.06.07
016: 02.03.04.05.06	017: 02.03.04.05.07	018: 02.03.04.06.07
019: 02.03.05.06.07	020: 02.04.05.06.07	021: 03.04.05.06.07

Observe que estes 21 jogos se encaixam num único cartão de 7 dezenas (Cartão 001 : 01.02.03.04.05.06.07 ).

Da mesma maneira, um jogo de 6 dezenas corresponde à seis jogos de 5 dezenas. Observe o exemplo fazendo um fechamento com as seguintes dezenas : 01-02-03-04-05-06.

001: 01.02.03.04.05	002: 01.02.03.04.06	003: 01.02.03.05.06
004: 01.02.04.05.06	005: 01.03.04.05.06	006: 02.03.04.05.06

Observe que estes 6 jogos se encaixam num único cartão de 6 dezenas ( Cartão 001: 01.02.03.04.05.06 ).

## ESQUEMA PARA MEGA-SENA E SUPER-SENA

### QUADRA FECHADA COM 11 DEZENAS

Matriz	: A.B.C.D.E.F.G.H.I.J.K
Cartão 001	: A..B..C..G..H..I
Cartão 002	: A..B..D..G..J..K
Cartão 003	: A..D..E..H..I..J
Cartão 004	: C..D..E..G..H..K
Cartão 005	: B..C..E..I..J..K
Cartão 006	: A..E..F..G..I..K
Cartão 007	: A..B..C..D..E..F
Cartão 008	: A..C..F..H..J..K
Cartão 009	: B..E..F..G..H..J
Cartão 010	: C..D..F..G..I..J
Cartão 011	: B..D..F..H..I..K

Para a Mega-Sena, este fechamento garante no mínimo 1 Quadra se acertar as seis dezenas na Matriz. Se você fizer a Quina ou a Sena, em alguns casos não haverá mais nenhum cartão com Quadra premiada. Este Esquema pode ser usado para tentar acertar a Quina ou a Sena da Segunda faixa da Super-Sena.

**Você gastará R\$11,00 para fazer este fechamento.**  
**(Dados baseados em Junho/98)**

## SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores.

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

09 10 16 25 28 30 33 37 41 42 46  
A B C D E F G H I J K

Matriz	: 09.10.16.25.28.30.33.37.41.42.46
Cartão 001	: 09..10..16..33..37..41
Cartão 002	: 09..10..25..33..42..46
Cartão 003	: 09..25..28..37..41..42
Cartão 004	: 16..25..28..33..37..46
Cartão 005	: 10..16..28..41..42..46
Cartão 006	: 09..28..30..33..41..46
Cartão 007	: 09..10..16..25..28..30
Cartão 008	: 09..16..30..37..42..46
Cartão 009	: 10..28..30..33..37..42
Cartão 010	: 16..25..30..33..41..42
Cartão 011	: 10..25..30..37..41..46

**Importante: Nenhum dos 11 cartões poderão ser eliminados.**



## ESQUEMA PARA MEGA-SENA E SUPER-SENA

### QUINA FECHADA COM 10 DEZENAS

Matriz : A.B.C.D.E.F.G.H.I.J

Cartão 001 : A..B..C..D..G..H  
Cartão 002 : A..B..C..E..G..I  
Cartão 003 : A..B..D..E..H..I  
Cartão 004 : C..D..E..G..H..I  
Cartão 005 : A..B..E..F..G..H  
Cartão 006 : A..B..D..F..G..I  
Cartão 007 : A..B..C..F..H..I  
Cartão 008 : A..B..C..D..E..F  
Cartão 009 : A..B..C..F..G..J  
Cartão 010 : A..B..G..H..I..J  
Cartão 011 : A..B..D..E..G..J  
Cartão 012 : A..B..C..E..H..J  
Cartão 013 : A..B..C..D..I..J  
Cartão 014 : A..B..D..F..H..J  
Cartão 015 : A..B..E..F..I..J  
Cartão 016 : C..D..F..G..H..J  
Cartão 017 : C..E..F..G..I..J  
Cartão 018 : D..E..F..H..I..J

Este fechamento possui 18 cartões com 6 dezenas. Matematicamente, este fechamento possui 18 combinações de 6 dezenas E também pode ser usado na Super-Sena. Concorrendo na Segunda faixa.

**Você gastará R\$18,00 para fazer este fechamento.**  
**(Dados baseados em Junho/98)**

## SUBSTITUINDO AS LETRAS POR NÚMEROS

O processo será o mesmo usado para os fechamentos anteriores .

Exemplo : Jogando com as seguintes dezenas :

02 08 10 14 22 25 28 30 44 47  
A B C D E F G H I J

Matriz : 02.08.10.14.22.25.28.30.44.47

Cartão 001 : 02..08..10..14..28..30  
Cartão 002 : 02..08..10..22..28..44  
Cartão 003 : 02..08..14..22..30..44  
Cartão 004 : 10..14..22..28..30..44  
Cartão 005 : 02..08..22..25..28..30  
Cartão 006 : 02..08..14..25..28..44  
Cartão 007 : 02..08..10..25..30..44  
Cartão 008 : 02..08..10..14..22..25  
Cartão 009 : 02..08..10..25..28..47  
Cartão 010 : 02..08..28..30..44..47  
Cartão 011 : 02..08..14..22..28..47  
Cartão 012 : 02..08..10..22..30..47  
Cartão 013 : 02..08..10..14..44..47  
Cartão 014 : 02..08..14..25..30..47  
Cartão 015 : 02..08..22..25..44..47  
Cartão 016 : 10..14..25..28..30..47  
Cartão 017 : 10..22..25..28..44..47  
Cartão 018 : 14..22..25..30..44..47

**Importante :** Nenhum dos 18 cartões poderão ser eliminados.

**Dicas :** Coloque seus palpites mais fortes nas letras : (A B D), pois são as que mais repetem.

### PREMIAÇÕES

Este fechamento garante no mínimo 1 Quina se acertar as seis dezenas na Matriz.

Se você fizer a Sena, em alguns casos não haverá mais nenhum cartão com Quina premiada.

*Você gastará R\$18,00 para fazer este fechamento.  
(Dados baseados em Junho/98)*

# FABULOSO MÉTODO ALFANUMÉRICO DE FECHAMENTOS QUINA MEGASENA SUPERSENA

*Desenvolvido por : Ricardo Batista Ramalho*